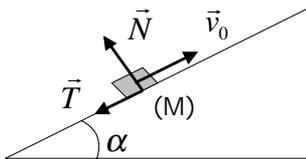


-EXERCICE 11.1-

 • **ENONCE :**

« Glissement sur un plan incliné »



Un point matériel (M), de masse m et de vitesse initiale \vec{v}_0 , est lancé vers le haut, selon la ligne de plus grande pente d'un plan incliné faisant un angle α avec l'horizontale. Le coefficient de frottement dynamique de l'objet sur le plan incliné est égal à f .

- On rappelle la loi de Coulomb dans le cas du **glissement** : $\|\vec{T}\| = f \times \|\vec{N}\|$, où \vec{T} est la réaction tangentielle du plan sur l'objet et \vec{N} la réaction normale.

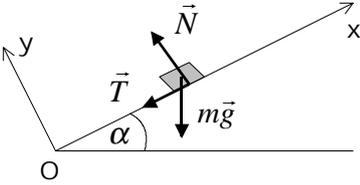
(on pourra noter $T = \|\vec{T}\|$ et $N = \|\vec{N}\|$).

- **Question** : calculer de deux manières différentes la distance D que parcourra le mobile avant de s'arrêter.

• CORRIGE :

« Glissement sur un plan incliné »

1)



Nous allons d'abord appliquer le PFD au mobile, ceci dans le référentiel lié au plan incliné, supposé galiléen. Il vient:

$$m\vec{a} = m\vec{g} + \vec{T} + \vec{N}$$

Projetons cette relation sur les axes Ox et Oy:

$$\begin{cases} m \frac{d^2x}{dt^2} = -mg \sin \alpha - T \\ m \frac{d^2y}{dt^2} = 0 = -mg \cos \alpha + N \end{cases} \Rightarrow T = fN = fmg \cos \alpha \Rightarrow \frac{d^2x}{dt^2} = -g(\sin \alpha + f \cos \alpha) \Rightarrow$$

$$\frac{dx}{dt} = -g(\sin \alpha + f \cos \alpha) \times t + v_0 \Rightarrow x(t) = -\frac{g}{2}(\sin \alpha + f \cos \alpha) \times t^2 + v_0 t \quad (\text{en prenant } x(0) = 0)$$

• La vitesse s'annule à l'instant $t_1 = \frac{v_0}{g(\sin \alpha + f \cos \alpha)}$, valeur que l'on injecte dans $x(t)$ pour trouver :

$$D = -\frac{g}{2}(\sin \alpha + f \cos \alpha) \times \left(\frac{v_0}{g(\sin \alpha + f \cos \alpha)} \right)^2 + \frac{v_0^2}{g(\sin \alpha + f \cos \alpha)} \Rightarrow \boxed{D = \frac{v_0^2}{2g(\sin \alpha + f \cos \alpha)}}$$

2) Dans cet exercice, il n'y a qu'un seul degré de liberté (l'abscisse x) \Rightarrow une seule équation scalaire suffit pour déterminer le mouvement du point matériel (M) \Rightarrow il est préférable d'appliquer le Théorème de l'Energie Cinétique. On remarque que le poids dérive d'une énergie potentielle et que la force \vec{N} ne travaille pas, puisqu'elle est constamment perpendiculaire au déplacement ; on peut donc écrire :

$$\Delta E_c = 0 - \frac{1}{2}mv_0^2 = W(\vec{P}) + W(\vec{T}) = -\Delta E_p + W(\vec{T}) = -mg(z_{final} - z_{initial}) + \int_0^D \vec{T} \cdot d\vec{l} ; \text{ d'où, en tenant}$$

compte de $\vec{T} = -T\vec{e}_x = -fmg \cos \alpha \vec{e}_x = \overline{cste}$ et de $d\vec{l} = dx\vec{e}_x$, on obtient :

$$-\frac{1}{2}mv_0^2 = -mgD \sin \alpha - fmg \cos \alpha \times D \Rightarrow \text{on retrouve bien : } \boxed{D = \frac{v_0^2}{2g(\sin \alpha + f \cos \alpha)}}$$

Rq : comme on pouvait s'y attendre, la méthode énergétique est plus rapide.